





中國科技大學研究發展處推廣教育組

課程簡章

目的	1. 學習 Scratch 掌握從 0 開始的程式基礎(序列, 迴圈, 偵測, 如果, 邏輯, 隨機) 2. 培養 debug 能力與觀察力 3. 發揮創意, 設計出屬於自己的動畫或遊戲 以孩子們耳熟能詳的動畫作為題材, 全程以 PBL 專案導向教學, 讓孩子悠遊在 Scratch 程式世界, 各種豐富的挑戰與關卡等著孩子們來動腦。這是一個千載難逢, 絕無僅有的機會! 在有趣玩樂的過程一併培養孩子基礎程式的底子, 一舉兩得!																										
參加對象	小四~小六																										
期別 內容	課程名稱	預計開課時間	時數																								
	Scratch 程式設計- 就決定是你了!(半日班)	111/08/01(一)至 08/05(五) 09:00-12:00	15																								
學費	新台幣\$5,500 元。 ※早鳥(1 個月前報名), 價格\$ 4,650 元 ※ 2 人(含)以上團報、文山區或湖口鄉居、本校教職員生、校友(含曾經在本校修課的推廣教育學員)、教職員/校友親屬, \$4,500 元																										
課程說明	<table border="1" data-bbox="322 1167 1465 1767"> <thead> <tr> <th>日期</th><th>授課時間</th><th>時數</th><th>課程進度/內容</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>第一天</td><td>09:00~12:00</td><td>3</td><td>09:00-10:30 【冒險的起點】Scratch 基本介紹 10:40-12:00 【最初的夥伴】角色的移動, 對話, 序列觀念</td></tr> <tr> <td>第二天</td><td>09:00~12:00</td><td>3</td><td>09:00-10:30 【進階修行】xy 軸 10:40-12:00 【進階修行】角度</td></tr> <tr> <td>第三天</td><td>09:00~12:00</td><td>3</td><td>09:00-10:30 【行前準備】迴圈, 如果, 偵測 10:40-12:00 【團隊競賽】綜合應用</td></tr> <tr> <td>第四天</td><td>09:00~12:00</td><td>3</td><td>09:00-10:30 【火焰洞窟】綜合應用 10:40-12:00 【火焰洞窟】綜合應用</td></tr> <tr> <td>第五天</td><td>09:00~12:00</td><td>3</td><td>09:00-10:30 【捕捉神獸】綜合應用 10:40-12:00 【捕捉神獸】綜合應用</td></tr> </tbody> </table> <p>※課程實際進行順序與內容有可能依據學員程度與興趣、實體與線上教學模式區別等調整, 唯獨精神與品質不變</p>			日期	授課時間	時數	課程進度/內容	第一天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【冒險的起點】Scratch 基本介紹 10:40-12:00 【最初的夥伴】角色的移動, 對話, 序列觀念	第二天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【進階修行】xy 軸 10:40-12:00 【進階修行】角度	第三天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【行前準備】迴圈, 如果, 偵測 10:40-12:00 【團隊競賽】綜合應用	第四天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【火焰洞窟】綜合應用 10:40-12:00 【火焰洞窟】綜合應用	第五天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【捕捉神獸】綜合應用 10:40-12:00 【捕捉神獸】綜合應用
日期	授課時間	時數	課程進度/內容																								
第一天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【冒險的起點】Scratch 基本介紹 10:40-12:00 【最初的夥伴】角色的移動, 對話, 序列觀念																								
第二天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【進階修行】xy 軸 10:40-12:00 【進階修行】角度																								
第三天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【行前準備】迴圈, 如果, 偵測 10:40-12:00 【團隊競賽】綜合應用																								
第四天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【火焰洞窟】綜合應用 10:40-12:00 【火焰洞窟】綜合應用																								
第五天	09:00~12:00	3	09:00-10:30 【捕捉神獸】綜合應用 10:40-12:00 【捕捉神獸】綜合應用																								
訓練方式	課堂解說、實際操作																										
上課地點	中國科技大學台北校區格致樓 7 樓電腦教室																										
報名期間	即日起至 111 年 07 月 25 日止																										

<p>注意事項</p>	<p>若因疫情影響轉為線上課程的常見 QA</p> <p>Q: 線上課程效果是否比較差？</p> <p>A: 學習效果不會比較差，可是上課效率會變差，因為講師要遠端協助學生。我們對我們的課程有信心，課程內容不管是透過實體或線上都可以順利讓學生瞭解及進行。但線上課程會讓學生缺少團體互動的參與感，這是無可避免的。</p> <p>Q: 如何確認他們有學到？</p> <p>A: 兒童營隊一樣會提供學習手冊及學習單給學生，且上完課都會有各自的作品；國高中程式營隊有著各式各樣的練習題以及最終專題，這些成果只要如期完成都可以證實學生有學會課程內容。</p> <p>Q: 有問題要如何問和解決？</p> <p>A: 每個小單元都會安排討論時間，讓學生發問，由講師進行統一講解。練習時段也會幫學生安排指導順序，學生可以按照安排順序與講師進行一對一的輔導。</p>
<p>報名繳費方式</p>	<p>※確認達開班人數及優惠身分後，再行繳交學費(請於指定日期內繳交，若開班前學員因故未完成繳費，本班將因成本考量無法開班)。開班人數因成本估算每班不同，將由本組以 E-mail 通知繳費。優惠身分成本估算每班不同，請參閱各班簡章收費說明，符合優惠身分者，敬請繳交佐證文件經本組承辦窗口確認金額後再行繳費。</p> <p>1. 至本校繳交現金：台北校區【台北校區格致樓 810 室】或新竹校區【新竹校區涵德樓 306 室】</p> <p>2. 若無法親自辦理</p> <p>A. 以匯款或 A T M 轉帳繳交 銀行：台灣土地銀行文山分行 戶名：財團法人中國科技大學帳號：093-005-08327-1 (銀行代碼：005) *繳交後請 mail 相關資訊至報名窗口，並記得備註姓名及報名班別(例如：王小明-UI/UX 線上課程班)</p> <p>B. 以  支付，請掃描 QR Code：</p> <p>交易完成請提供交易序號、姓名、支付日期、支付金額、報名班別，以利對帳。</p> <p>報名台北校區課程 E-mail 至:cec1@cute.edu.tw 報名新竹校區課程 E-mail 至:career3@cute.edu.tw</p>
<p>現場報名時間及地點：</p> <p>週一至周五 09:00~12:00；13:30~17:00</p> <p>台北校區研發處推廣組（格致樓 810 室）</p> <p>新竹校區研發處推廣組(涵德樓 306 室)</p> <p>洽詢專線：</p> <p>台北校區研發處推廣組（02）2931-3416 轉 2608 林宥均小姐</p> <p>新竹校區研發處推廣組（03）699-1111 轉 1032 楊宜珊小姐</p> <p>相關網站：進入推廣教育組網頁查詢相關課程與報名資料</p> <p>本校地址：</p> <p>台北校區 116 台北市文山區興隆路三段 56 號（近捷運木柵線萬芳醫院站附近）</p> <p>新竹校區 303 新竹縣湖口鄉中山路三段 530 號（近台鐵北湖站附近）</p>	
<p>備註</p>	<p>1. 學員自報名繳費至實際上課日前退費者，退還已繳學分費之九成，自實際上課之日算起未逾上課時數 1/3 者，退還已繳學分費之百分之五十，在班時間已逾上課時數 1/3 者，不予退費。</p> <p>2. 因故未能開班上課，退還已繳全額費用，退費作業期約為 3 週。</p> <p>3. 依據教育部專科以上學校辦理推廣教育，為維護學員上課安全，若人事行政局已公告停課，本校即停止上課，該課程結訓日期順延一週。</p>

